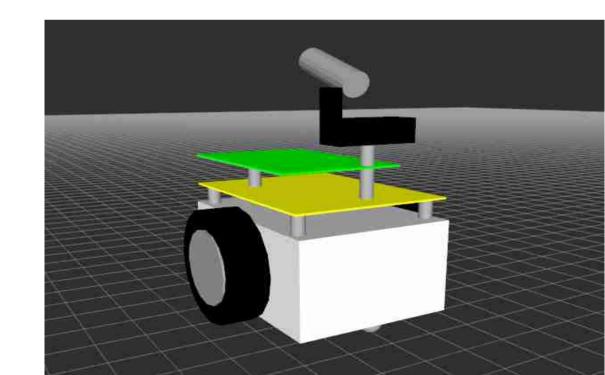
## Turtlereal2でNavigation

- GazeboとNavigationを動かすのに苦労した話 -



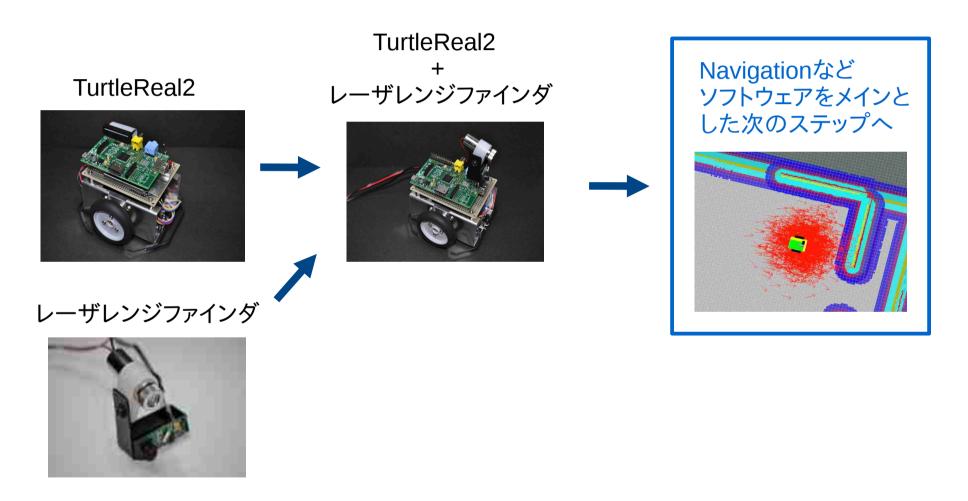
#### 目次

- 1. TurtleReal2とは
- 2. Navigation
- 3. そこに壁が...
- 4. ネタ元
- 5. Navigaitonを動かすステップ
- 6. 必要なパッケージのインストール
- 7. ジョイスティックでcmd\_vel発行
- 8. URDFロボットモデルをrvizに表示
- 9. ロボットモデルをgazeboに表示
- 10. gazeboにwillow garageを表示
- 11. gazeboにレーザーセンサープラグインを組み込み
- 12. gazeboにロボットのプラグインを組み込み動かす
- 13. slam\_gmappingを使ってマップを作成
- 14. move\_baseとamclを使ってロボットを動かす
- 15. 次のステップ



#### 1. TurtleReal2とは

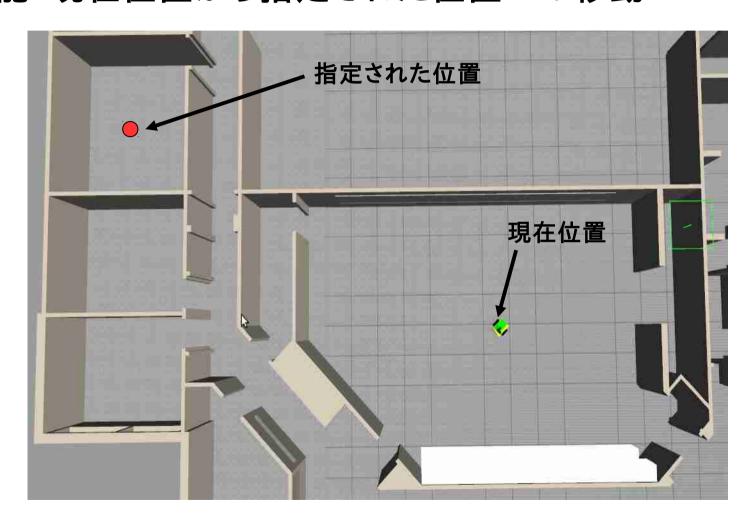
#### 1万円台でNavigationが動くRaspberry Pi搭載のロボット





### 2. Navigation (1/4)

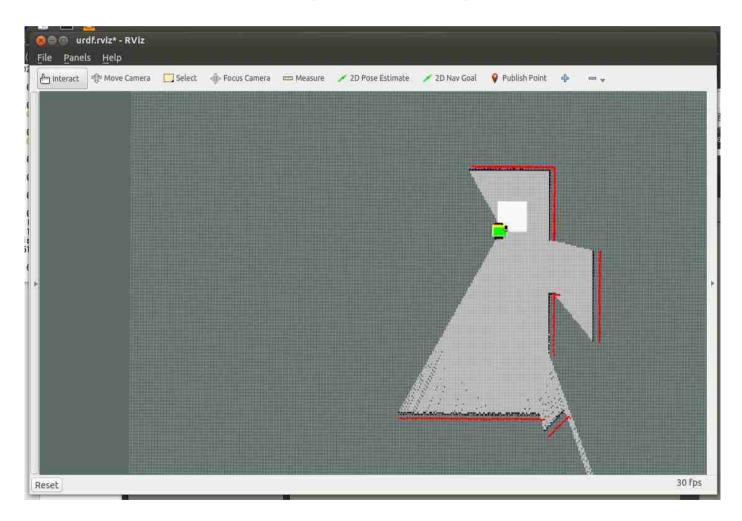
#### 機能:現在位置から指定された位置への移動





#### 2. Navigation (2/4)

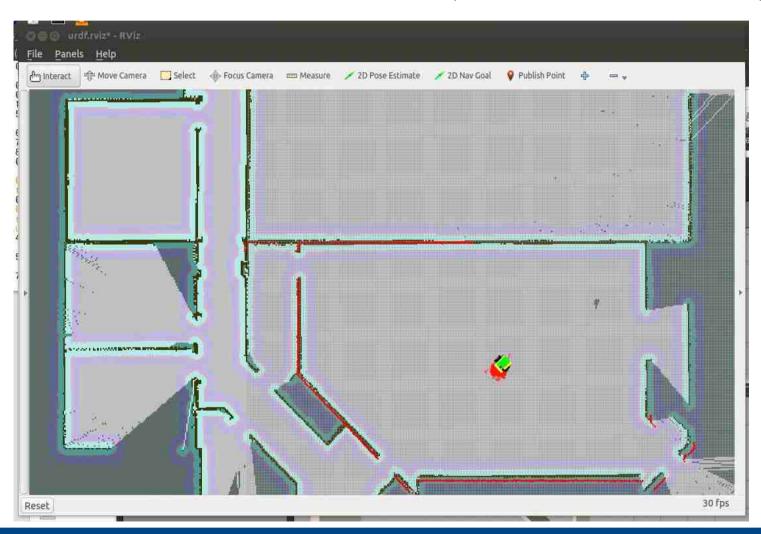
### 要素1:地図作成 (slam\_gmapping)





#### 2. Navigation (3/4)

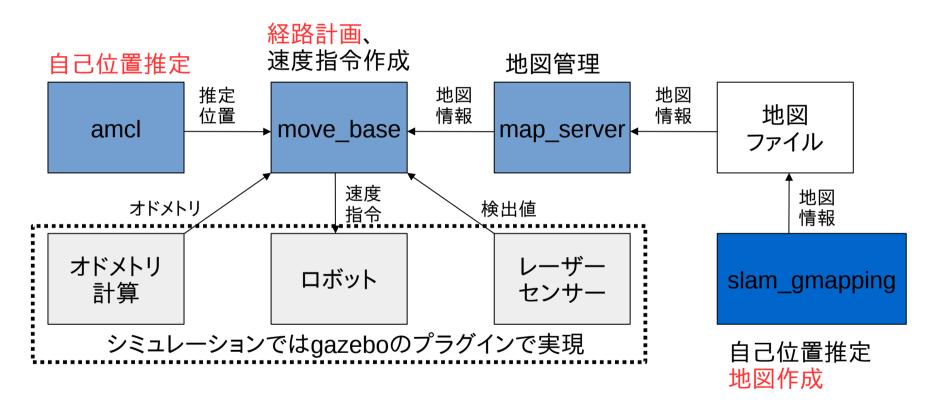
#### 要素2:自己位置推定と経路計画 (amcl, move\_base)





#### 2. Navigation (4/4)

#### Navigationを実現するためのプログラム構成



amcl: Adaptive Monte Carlo Localization

slam: Simultaneous Localization And Mapping



Raspberry PiでNavigationパッケージのビルドに5昼夜! Navigationのパラメータ設定も面倒らしい。



先にシミュレーションで試してみよう。

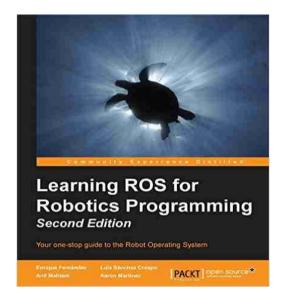


動かない!!!



Navigation組み込みに関する日本語の情報が少ない。

この本とROS Wikiがネタ元



サンプルコードをダウンロードしても動かない!!!



しょうがないので最初からステップ・バイ・ステップで実施



#### 5. Navigationを動かすステップ

- (1) 必要なパッケージのインストール
- (2) ジョイスティックでcmd\_vel発行
- (3) URDFロボットモデルをrvizに表示
- (4) ロボットモデルをgazeboに表示
- (5) gazeboにwillow garageを表示
- (6) gazeboにレーザーセンサープラグインを組み込み
- (7) gazeboにロボットのプラグインを組み込み動かす
- (8) slam\_gmappingを使ってマップを作成
- (9) move\_baseとamclを使ってロボットを動かす

#### ステップ(7)、(9)が大変!!!



#### 6. 必要なパッケージのインストール

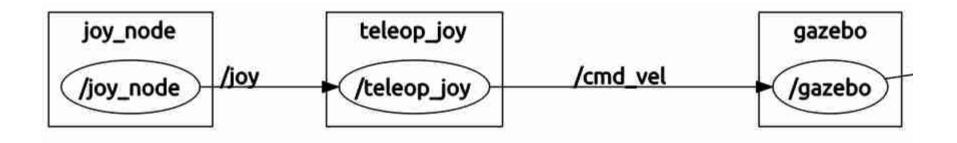
#### 以下コマンドでパッケージをインストール

- ■ジョイスティック用ドライバ \$ sudo apt-get install ros-indigo-joystick-drivers
- ■地図作成 \$ sudo apt-get install ros-indigo-slam\_gmapping
- ■ナビゲーション \$ sudo apt-get install ros-indigo-navigation



#### 7. ジョイスティックでcmd\_vel発行

ロボットをジョイスティックで操作するため、以下のような環境をつくる。



同じメーカーのジョイスティックでも吐き出すデータとボタンの割付が違ので注意!

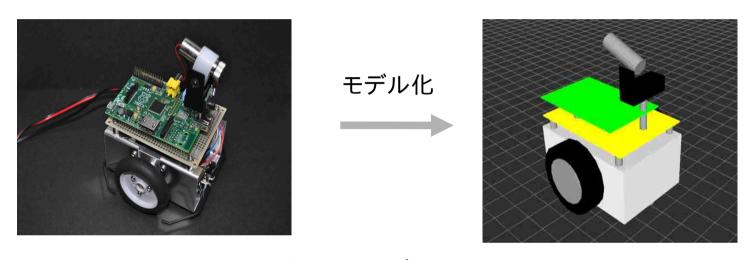






#### 8. URDFロボットモデルをrvizに表示

#### URDFでロボットモデルを書いてrvizに表示 以下のモデルで400行くらい、簡略化して100行~200行



ちなみに…以下のようなロボットもURDFだけでモデル化可能





#### 9. ロボットモデルをgazeboに表示

#### 慣性行列、衝突検出、摩擦係数、gazebo用表面色設定を URDFファイルに追加

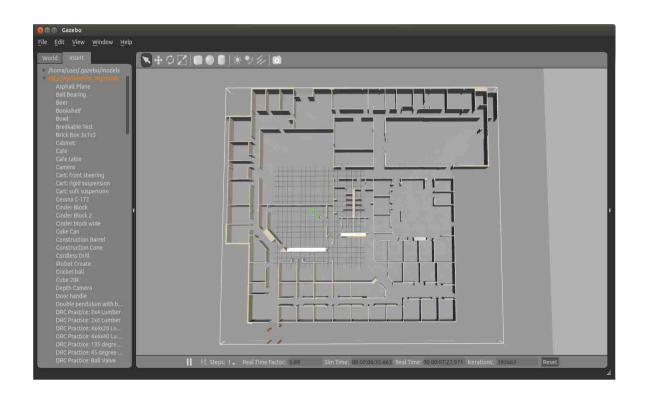
```
<gazebo reference="wheel_1_link">
 <mu1 value="10.0"/>
 <mu2 value="1.0"/>
 <kp value="1000000.0"/>
 <kd value="1.0"/>
 <fdir1 value="1 0 0"/>
 <material>Gazebo/Black</material>
 <turnGravityOff>false</turnGravityOff>
</gazebo>
<collision>
 <geometry>
  <box size="${base size x} ${base size y} ${base size z}"/>
 </geometry>
</collision>
<inertial>
 <mass value="${base mass}"/>
 <inertia ixx="${1.0 / 12.0 * base_mass * (base_size_y * base_size_y + base_size_z * base_size_z)}"</pre>
ixy="0.0" ixz="0.0" iyy="${1.0 / 12.0 * base_mass * (base_size_x * base_size_x + base_size_z *
base size z)}" iyz="0.0" izz="${1.0 / 12.0 * base mass * (base size x * base size x + base size y *
base size y)}"/>
</inertial>
```



#### 10. gazeboにwillow garageを表示

## 走行環境としてgazeboへwillow garageオフィスのモデルをロードするようにlaunchファイルに追加

<include file="\$(find gazebo\_ros)/launch/willowgarage\_world.launch"/>





#### 11. gazeboにレーザーセンサープラグインを組み込み

#### レーザーセンサプラグインをURDFファイルに追加

```
<gazebo reference="laser">
 <sensor type="ray" name="head hokuvo sensor">
  <pose>0 0 0 0 0 0 0</pose>
  <visualize>false</visualize>
  <update rate>10</update rate>
  <ray>
   <scan>
    <horizontal>
     <samples>667</samples>
     <resolution>1</resolution>
     <min angle>-2.094395</min angle>
     <max angle>2.094395</max angle>
    </horizontal>
   </scan>
   <range>
    <min>${0.05 * model scale}</min>
    <max>${4.5 * model scale}</max>
    <resolution>0.01</resolution>
   </range>
   <noise>
    <type>gaussian</type>
    <mean>0.0</mean>
    <stddev>0.01</stddev>
   </noise>
  </ray>
  <plugin name="gazebo ros head hokuyo controller" filename="libgazebo ros laser.so">
   <topicName>/scan</topicName>
   <frameName>laser</frameName>
  </plugin>
 </sensor>
</gazebo>
```



#### 12. gazeboにロボットのプラグインを組み込み動かす

## gazebo内でロボットの動きをシミュレーションするプラグインをURDFファイルに追加

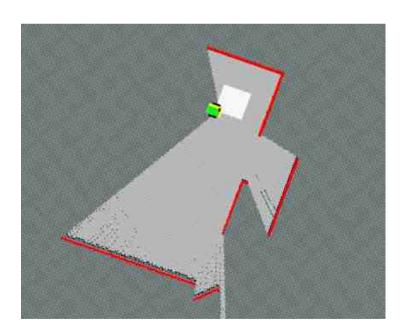
```
<gazebo>
 <plugin name="differential drive controller" filename="libgazebo ros diff drive.so">
  <publishWheelTF>false</publishWheelTF>
  <robotNamespace>/</robotNamespace>
  <publishTf>1</publishTf>
  <publishWheelJointState>false</publishWheelJointState>
  <alwaysOn>true</alwaysOn>
  <updateRate>100.0</updateRate>
  <leftJoint>wheel 2 joint</leftJoint>
  <rightJoint>wheel 1 joint/rightJoint>
  <wheelSeparation>${base_size_y + wheel_thickness + 2 * wheel_gap}</wheelSeparation>
  <wheelDiameter>${wheel_radius * 2.0}</wheelDiameter>
  <brook < broadcastTF>1
  <wheelTorque>60</wheelTorque>
  <wheelAcceleration>1.8</wheelAcceleration>
  <commandTopic>cmd vel</commandTopic>
  <odometryFrame>odom</odometryFrame>
  <odometryTopic>odom</odometryTopic>
  <robotBaseFrame>base footprint</robotBaseFrame>
</plugin>
</gazebo>
```



#### 13. slam\_gmappingを使ってマップを作成

#### slam\_gmappingノードの起動をlaunchファイルに追加

```
<node name="slam_gmapping" pkg="gmapping" type="slam_gmapping"> <param name="base_link" value="base_footprint"/> </node>
```





#### 14. move\_baseとamclを使ってロボットを動かす (1/3)

# slam\_gmappingをlaunchファイルから外し、ロボットの軌道制御を行うmove\_baseとamcl、地図管理のmap\_severの起動を追加



#### 14. move\_baseとamclを使ってロボットを動かす (2/3)

#### amclの起動と設定 (amcl\_diff.launch)

```
<launch>
<node pkg="amcl" type="amcl" name="amcl" output="screen">
<!-- Publish scans from best pose at a max of 10 Hz -->
<param name="odom model type" value="diff"/>
<param name="odom alpha5" value="0.1"/>
<param name="transform tolerance" value="0.2" />
<param name="gui publish rate" value="10.0"/>
<param name="laser max beams" value="30"/>
<param name="min_particles" value="500"/>
<param name="max particles" value="5000"/>
<param name="kld err" value="0.05"/>
<param name="kld z" value="0.99"/>
<param name="odom alpha1" value="0.8"/>
<param name="odom alpha2" value="0.8"/>
<!-- translation std dev, m -->
<param name="odom alpha3" value="0.8"/>
<param name="odom alpha4" value="0.2"/>
<param name="laser z hit" value="0.5"/>
<param name="laser z short" value="0.05"/>
<param name="laser z max" value="0.05"/>
<param name="laser z rand" value="0.5"/>
<param name="laser sigma hit" value="0.2"/>
<param name="laser lambda short" value="0.1"/>
```

```
<param name="laser_lambda_short" value="0.1"/>
  <param name="laser_model_type" value="likelihood_field"/>
  <!-- <param name="laser_model_type" value="beam"/> -->
  <param name="laser_likelihood_max_dist" value="2.0"/>
  <param name="update_min_d" value="0.2"/>
  <param name="update_min_a" value="0.2"/>
  <param name="odom_frame_id" value="odom"/>
  <param name="resample_interval" value="1"/>
  <param name="transform_tolerance" value="0.1"/>
  <param name="recovery_alpha_slow" value="0.0"/>
  <param name="recovery_alpha_fast" value="0.0"/>
  </node>
```

20



#### 14. move\_baseとamclを使ってロボットを動かす (3/3)

#### move\_base設定(base\_local\_planner\_params.yaml)

#### TrajectoryPlannerROS:

max\_vel\_x: 0.4 min\_vel\_x: 0.01

max\_rotational\_vel: 0.4

min\_in\_place\_rotational\_vel: 0.4 min in place vel theta: 0.01

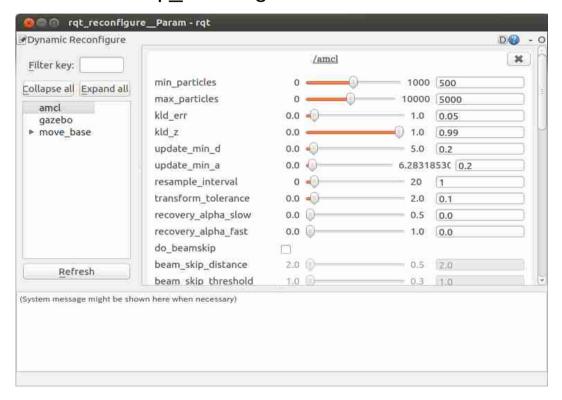
max\_vel\_theta: 20.0 min vel theta: -20.0

acc\_lim\_th: 0.5 acc\_lim\_x: 0.5 acc\_lim\_y: 0.0

holonomic\_robot: false

path\_distance\_bias: 3.0 goal\_distance\_bias: 0.5

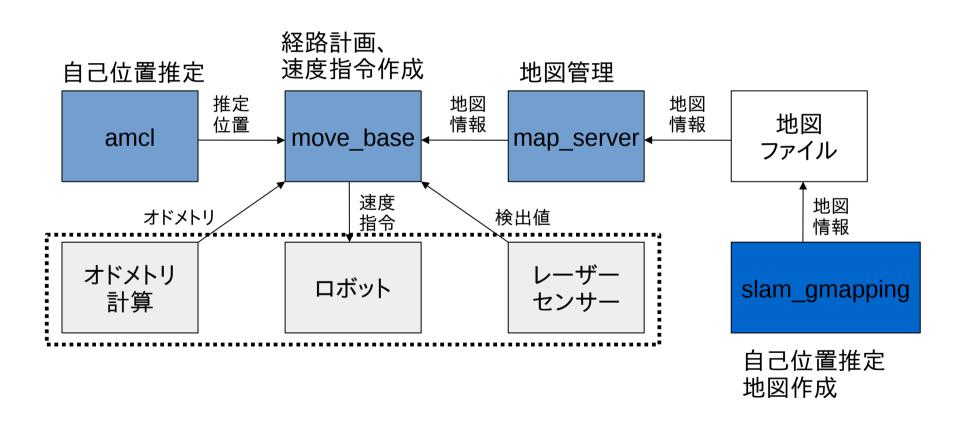
パラメータはrqt reconfigureを使って動的に調整可能





#### 15. 次のステップ

#### Turtlereal2で動かすために点線部分のプログラムを作成



#### ご静聴ありがとうございました。

#### 詳しくは「安曇野 ROS」で検索!

